

Kreative und interaktive Entdeckungsreise für Kinder am PC

Warum ist der Pfarrer schwarz angezogen? Was ist die Taufe? Kinder stellen viele Fragen – auch zur Bibel, zur Kirche, zu Gottesdienst und Glauben. Die Antworten darauf liefert jetzt die CD-ROM »Kirche entdecken«. Mit diesem Programm wird die Kirche zur interaktiven Erlebniswelt.

Von Religionspädagogen
und Theologen entwickelt!

Herausgegeben von

Prof. Johanna Haberer
(Universität Erlangen-Nürnberg),
Dr. Johannes Neukirch
(Evangelisch-Lutherische Landes-
kirche Hannover),
Prof. Dr. Roland Rosenstock
(Universität Greifswald),
Marius Strecker
(Evangelisch-Lutherische Kirche
in Bayern).

Programm-Highlights

- Begehbare virtueller Kirchenraum
- Video-Sequenzen zu Taufe und Abendmahl
- Bastelideen und Vorlagen zum Ausdrucken
- Interaktive Spiele und Rätsel
- Biblische Geschichten zum Anhören und selber Lesen
- »Traumhimmel« mit Sternen zum Bemalen oder Beschriften
- Quizfragen zu biblischen und kirchlichen Themen
- Andachtsecke mit Musik und Kerzen zum Anzünden



Kirche entdecken

Kira und Benjamin führen auf einer spannenden Entdeckungsreise durch Kirchenraum und Bibel. Herausgegeben von Johanna Haberer, Johannes Neukirch, Roland Rosenstock und Marius Strecker
CD-ROM in Klarsicht-Box
ISBN 978-3-438-02066-6

€(D) 9,90 | €(A) 11,10 | sFr 18,50*

Erscheinungstermin: Juli 2007

ISBN 978-3-438-02066-6



9 783438 020666

Systemvoraussetzungen

PC mit 800 MHz oder höher ab Windows® 2000 (läuft auch unter Vista), mindestens 256 MB Arbeitsspeicher, CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk. Apple Macintosh ab MAC OS-X 10.x.

Die CD-ROM

Für die meisten Kinder ist die Kirche ein Ort voller Rätsel. Diese fröhliche CD-ROM lüftet so manches Geheimnis: Hier können kleine Computerfans den Kirchenraum und seine Ausstattung interaktiv entdecken. Spielerisch lernen sie die Bedeutung der kirchlichen Feste kennen und werden mit biblischen Geschichten vertraut. Sie erfahren, wie die Menschen zur Zeit Jesu gelebt haben und wie die Bibel entstanden ist. Kreativität wird dabei ganz groß geschrieben:

Neben fundierten Informationen bietet das Programm zahlreiche Anregungen zum Malen, Basteln, Singen und Mitmachen. Begleitet werden die Kinder auf ihrer Entdeckungsreise von der freundlichen Elster Kira und der Kirchenmaus Benjamin. Sie wissen zu allen Themen viel Spannendes und Interessantes zu erzählen. Basierend auf dem mit dem silbernen Webfish ausgezeichneten Internet-Angebot der EKD [www.kirche-entdecken.de!](http://www.kirche-entdecken.de)

Geeignet für

- Grundschulkinder
- Familien
- Kindergärten und kirchliche Kindergruppen
- Religionslehrerinnen und Religionslehrer
- Pfarrerinnen und Pfarrer

Die Pluspunkte

- Spielerische Vermittlung von Wissen rund um Kirche und Bibel
- Entwickelt von renommierten Religionspädagogen und Theologen
- Kindgemäßes Computerprogramm
- Viele kreative Anregungen
- Ideal für den Einsatz in Kindergarten und Grundschule
- Besonders günstiger Preis